

Контрольный тест по теме «Моделирование»

1. Установите порядок этапов процесса моделирования

- Выбор формы представления модели
- Постановка цели моделирования
- Анализ адекватности модели объекту и цели моделирования
- Анализ свойств объекта с точки зрения цели моделирования и определение существенных
- Анализ модели на противоречивость
- Формализация
- Анализ объекта моделирования и выделение всех его свойств

2. Новый объект, который отражает некоторые стороны изучаемого объекта, существенные с точки зрения цели моделирования, называется

3. Выберите основные классы моделей (подчеркнуть)

гносеологические	математические
материальные	воображаемые
информационные	дескриптивные

4. Установите соответствие модели и класса, к которому она относится

Фотография	материальные
Бесконечность	информационные
Макет зрительного зала	воображаемые

5. Процесс моделирования - это

- Исследование объекта познания на его модели
- Построение модели реально существующего объекта
- Замена объекта его подходящей копией

6. Выберите информационные модели

бумажная модель самолета	геометрическая точка
чертеж	рисунок
велотренажер	географическая карта
	идеальный газ

7. Выберите воображаемые модели

схема маршрута	игрушечная железная дорога
бесконечность	сочинение
таблица	геометрическая точка
	математический маятник

8. Установите соответствие информационных моделей и их видов

- | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> Рисунок | <input type="radio"/> Дескриптивные |
| <input type="radio"/> Формула теоремы | <input type="radio"/> Наглядные |
| <input type="radio"/> Видеофильм | <input type="radio"/> Смешанные |

9. К дескриптивным моделям относятся

географический атлас	рисунки
изложение	альбом с фотографиями
программы на языке программирования	таблица
	формулы

10. Установите соответствие вида модели и его особенностей

Динамические	<input type="radio"/> описывают объекты с учетом случайных воздействий
Статические	<input type="radio"/> воспроизводят процессы функционирования объектов
Имитационные	<input type="radio"/> описывают поведение объекта во времени
Детерминированные	<input type="radio"/> отображают процессы в отсутствии случайных воздействий
Вероятностные	<input type="radio"/> отображают объект без учета происходящих с ним изменений

11. Выберите гносеологические модели

компьютерная игра	график функции
модель молнии	сочинение по роману
фотография класса	модель Солнечной системы
	модель корабля

12. Фотография класса, выполненная 1 сентября, относится к видам моделей

наглядная	информационная
дескриптивная	вероятностная
статическая	

13. Приведите по 2 примера: информационных наглядных моделей, информационных дескриптивных моделей.